

# Eingabemöglichkeiten in Dialogfenstern

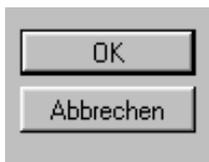
## Register:



Man kann sich Karteikarten vorstellen, die hintereinander stehen. Klickt

man mit der linken Maustaste auf einen der Kartenreiter (Register), so wird die zugehörige Karteikarte oben auf den Stapel gelegt und kann bearbeitet werden.

## Schaltfläche (Button)



Klickt man mit der linken Maustaste auf einen der Button, so wird der Befehl ausgeführt. Mit dem **OK-Button** werden vorherige Änderungen bestätigt. Mit dem **Abbrechen-Button** werden die Eingaben nicht übernommen und zum Ausgangszustand zurückgegangen, ohne daß Änderungen durchgeführt werden.

Oft ist einer der Button optisch hervorgehoben (hier der OK-Button) oder die Beschriftung ist durch ein punktiertes Rechteck eingerahmt. Dies bedeutet, daß eine Betätigung der Eingabetaste zur Ausführung dieses Befehls führt, ohne daß der Mauszeiger auf diesen Button zeigt.

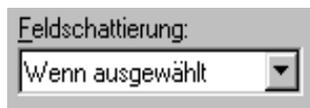
## Texteingabefelder:



In das weiße Feld können Eingaben von der Tastatur gemacht werden. Blau unterlegte

Texte werden dabei beim ersten Tastendruck gelöscht.

## Listen-Eingabefelder:



Klickt man auf das schwarze Dreieck neben dem Textfeld so öffnet sich eine Liste von möglichen Eintragungen, von denen man die gewünschte Zeile mit einem Klick der linken Maustaste in das Text-Fenster übernehmen kann.

Diese Listenfelder treten meist dann auf, wenn nur eine bestimmte Auswahl getroffen werden kann. Meist kann man aber auch wie bei Textfeldern eigene Eingaben eintragen.

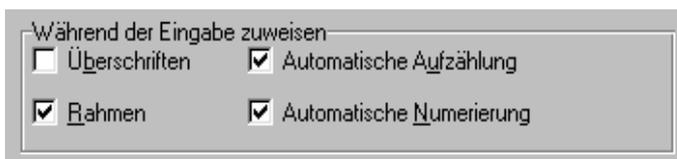


## Optionsfelder:



Bei **sich gegenseitig ausschließenden** Optionsfeldern (runde Felder) kann immer nur ein Feld markiert sein. Wird ein anderes Feld aus dieser Auswahl angeklickt, so wird die

Markierung im vorher markierten Feld gelöscht.



Bei sich **nicht ausschließenden** Optionsfeldern (quadratische Felder) können mehrere Felder durch Klicken angehakt werden. Soll die Auswahl rückgängig gemacht werden, so muß man nochmals darauf klicken.

## Schieberegler:



Wenn man den Mauszeiger auf den Schieberegler setzt, dann kann man bei gedrückt gehaltener linker Maustaste den Regler verschieben.

## **Einstellfelder:**



Durch Anklicken eines der beiden Dreiecke, kann die angezeigte Zahl vergrößert oder verkleinert werden. Die Zahl kann aber auch von der Tastatur aus überschrieben werden.

## **Hinweis:**

Um ein Dialogfeld anzusteuern oder es anzuwählen, muß nicht unbedingt mit dem Mauszeiger auf dieses Feld geklickt werden. Ist ein Buchstabe der Bezeichnung des Feldes unterstrichen, so kann man das Feld anwählen durch die Tastenkombination: **Alt + Buchstabe**, z.B. bei obigem Einstellfeld: **Alt + U**.

Durch Betätigung der Tabulatortaste 

kann man von einem Dialogfeld zum nächsten springen. Dabei werden die Schaltflächen und die Registerkarten-Bezeichnung einbezogen. Ausgewählte Schaltflächen sind durch einen gepunkteten Rahmen der Beschriftung gekennzeichnet und können dann mit der Eingabetaste aufgerufen werden. Die Fortschaltung von Dialogfeld zu Dialogfeld wiederholt sich zyklisch, d.h. vom Ende der Registerkarte springt sie wieder auf den Anfang. Mit der Tastenkombination Umschalttaste + Tabulatortaste  + 

kann man in diesem Zyklus rückwärts springen. Der Vorteil dieser Methode ist, dass der Inhalt des angesprungenen Dialogfeldes markiert wird und ohne Löschvorgang durch einen neuen Eintrag von der Tastatur überschrieben werden kann (,Eingabe ersetzt Markierung‘)